

프로젝트기반의 안드로이드 애플리케이션 개발

- 내용 개요 :
 애플의 웹스토어를 통해 소프트웨어 개발 및 배포에 새로운 관심이 생기고 있습니다. 최근에 공개된 오픈소스 기반의 모바일 플랫폼은 기존의 모바일 소프트웨어와 달리 JAVA 기반으로 작성하도록 되어있습니다. 이는 수많은 JAVA 애플리케이션 개발자들과 임베디드 소프트웨어 개발자에게 새로운 도전거리를 제공하고 있습니다.
 본 과정은 오픈소스 기반의 모바일 플랫폼에서 구동되는 소프트웨어를 개발하기 위한 SDK 설치하고 애플리케이션을 개발하는 방법에 대해 학습 합니다. 또한 ARM11 기반의 타겟 보드에서 구동
- 상세 내용

과목명	세부 교육내용
모바일 플랫폼 분석	Android Platform 구조 Android Platform 관련 기술 - Java - XML Android SDK 설치하기 - Windows 용 Android SDK 1.1 설치 - Eclipse 설치 및 ADT 설치 - Android Emulator 설치 가장 간단한 Android 프로그램 작성 - Hello, Android 출력하기
모바일 플랫폼 분석	C/C++ 이 아닌 JAVA 를 사용한 이유 - OS 와의 완벽한 분리 - 개발자수 C/C++ >> JAVA - 리눅스가 아니어도 가능 Dalvik VM 의 다른점 - Sun 의 라이선스 피해가기 - 하드웨어 가속기능 사용안함 - 스택 방식이 아닌 레지스터 방식
모바일 자바 프로그래밍	Java 특징 Java 플랫폼 - JVM - JRE Java 문법
모바일 자바 프로그래밍	Java 언어의 객체지향 특징 - 클래스의 구성과 사용 - Inheritance

	- Polymorphism
모바일 자바 프로그래밍	Java UI Event 와 Listener - Java UI component - UI Event - UI Handler
모바일 애플리케이션 개발 프로젝트	안드로이드 플랫폼 구성 - 기본 예제 실행 - Activities 생성, 변경하기 - Views 사용
모바일 애플리케이션 개발 프로젝트	안드로이드 프로그램 - 2D 그래픽 다루기 - 멀티미디어 다루기 - 로컬 데이터 저장하기
모바일 애플리케이션 개발 프로젝트	안드로이드 응용프로그램 - Intents - Services 안드로이드 SQL 활용 - SQLite - ContentProviders
모바일 애플리케이션 개발 프로젝트	안드로이드 OpenGL - 3D 그래픽 - OpenGL - Thread 활용 안드로이드 프로젝트 - 프로젝트 분석하기 - 프로젝트 설계하기
모바일 애플리케이션 개발 프로젝트	안드로이드 프로젝트 - 프로젝트 구현 - 프로젝트 테스트

□ * 교육 내용은 원활한 진행과 수강생 만족도 향상을 위해 사전동의 없이 변경될 수 있습니다.